

2020.04.06-2020.04.10

Savaitės tema: „Velykų margučiai“

Uždaviniai:

1. Domėtis ir sužinos apie Velykų tradicijas ir papročius IKT technologijomis (aplinkos pažinimas).
2. Gebės atrasti ir suskaičiuoti margučius ir paukštelių, parašys skaičiaus simbolį (skaičiavimas).
3. Ieškos tinkamų sprendimų siekiant nuspalvinti viščiuką reikiama spalva (problemų sprendimas).
4. Gebės išklausti V. Lansbergio eiliuotos pasakos apie Velykas. Gebės įsiminti eilėraštį apie Velykas (sakytinė k.).
5. Gebės geranoriškai bendrauti su šeimos nariais įtraukdami juos į bendrą žaidimą ridenant margučius (santykiai su suaugusiais).
6. Ieškos naujų idėjų įsivaizduojant, fantazuojant kūrybos procese (kūrybiškumas).

Kiekvienam vaikui smulkiosios motorikos lavinimui ir akies-rankos koordinacijai lavinti ta pati individuali užduotis:

Aplikacija „Margutis“.

Veiklos pagal uždavinius:

1. Klausytis IKT pasakojimo apie Velykų tradicijas ir papročius.  
<http://www.studijoms.lt/velyku-paprociai.htm>
2. Pratybų lapas „Kiškučio velykėlės“. Kiaušinyje suskaičiuos paukštelių ir kiaušinukus. Nupieš paukštelį ir kiaušinukus, prie jų parašys atitinkamą suskaičiuotą vienetų simbolį.
3. Atliks užduotėlę „Išsiriti būtys viščiukų“.
4. Klausysis V. Lansbergio „Trys pasakos“.  
[https://www.youtube.com/watch?v=2F\\_6uu3iEtI](https://www.youtube.com/watch?v=2F_6uu3iEtI) Stengsis įsiminti St. Abromavičiaus eil. „Velykos“. <https://mokytojagirute.jimdofree.com/verta-paskaityti/eil%C4%97ra%C5%A1%C4%8Diai/apie-velykas-pavasara%C4%AF/>
5. Kartu su tėveliais vaikai ritins margučius, surengs varžybas.
6. Vaikai su tėveliais kurs margutį, panaudodami netradicines priemones